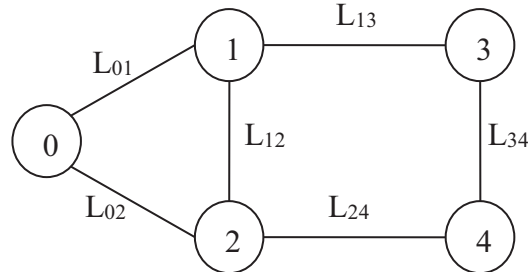


PRINCIPE FONDAMENTAL DE LA STATIQUE

1 Système matériel et problème de statique

Dans un mécanisme, on note \mathbf{E} un système matériel, un ensemble de solides isolés qui font l'objet de l'étude. Le complémentaire de \mathbf{E} par rapport à l'univers matériel est noté $\overline{\mathbf{E}}$.



Dans un problème de statiques, les objectifs sont :

-
-
-

2 Principe fondamental de la statique

2.1 Equilibre d'un système matériel

Un système matériel \mathbf{E} est en équilibre par rapport à un repère \mathcal{R} si au cours du temps, chaque point de \mathbf{E} conserve une position fixe par rapport au repère \mathcal{R} .

2.2 Enoncé du principe fondamental de la statique :

Si un système matériel \mathbf{E} est en équilibre par rapport à un repère galiléen, alors le torseur des actions mécaniques extérieures à \mathbf{E} soit nul :

$$\{\mathcal{F}_{\overline{\mathbf{E}} \rightarrow \mathbf{E}}\} = \{0\}$$

2.3 Théorème généraux de la statique

$$\text{Posons : } \{\mathcal{F}_{\overline{\mathbf{E}} \rightarrow \mathbf{E}}\} = \left\{ \begin{array}{l} \vec{R}(\overline{\mathbf{E}} \rightarrow \mathbf{E}) \\ \vec{M}_A(\overline{\mathbf{E}} \rightarrow \mathbf{E}) \end{array} \right\}_A$$

Théorème de la résultante statique (T.R.S.) : $\vec{R}(\overline{\mathbf{E}} \rightarrow \mathbf{E}) = \vec{0}$

Théorème du moment statique en A (T.M.S.) : $\vec{M}_A(\overline{\mathbf{E}} \rightarrow \mathbf{E}) = \vec{0}$

2.4 Condition nécessaire et suffisante

Pour qu'un système matériel \mathbf{E} soit en équilibre par rapport à un repère galiléen, il faut que :

- il soit en équilibre à l'instant initial;
- pour toute sous partie \mathbf{e} de \mathbf{E} : $\{\mathcal{F}_{\mathbf{e} \rightarrow \mathbf{e}}\} = \{0\}$

3 Théorème des actions mutuelles

L'action mécanique d'un système matériel $\mathbf{1}$ sur un système matériel $\mathbf{2}$ est opposée à l'action mécanique de $\mathbf{2}$ sur $\mathbf{1}$.

$$\{\mathcal{F}_{\mathbf{1} \rightarrow \mathbf{2}}\} = -\{\mathcal{F}_{\mathbf{2} \rightarrow \mathbf{1}}\}$$

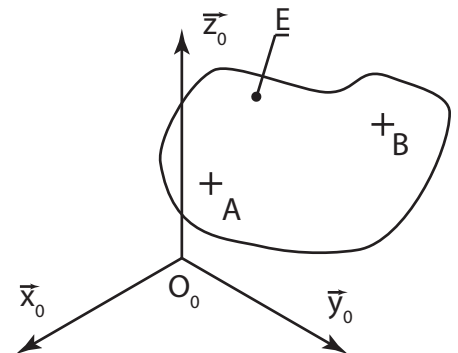
4 Cas particuliers : Ensemble matériel soumis à l'action de 2 glisseurs

Soit un ensemble matériel \mathbf{E} en équilibre par rapport à un repère galiléen sous l'action de deux forces \vec{F}_A appliquée en A , et \vec{F}_B appliquée en B . Le principe fondamental de la statique se traduit par :

$$\begin{aligned} \vec{F}_A + \vec{F}_B &= \vec{0} \\ \vec{F}_B \wedge \vec{BA} &= \vec{0} \end{aligned}$$

Conclusion : Si un solide en équilibre est soumis à deux glisseurs, alors ces glisseurs sont :

-
-
-

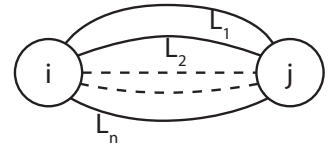


5 Modèle statique des associations de liaisons

5.1 Liaisons en parallèle

Si deux solides i et j sont liés par n liaisons en parallèle, alors le torseur d'action mécanique de la liaison équivalente est la somme des torseurs d'action mécanique de chaque liaison.

$$\{\mathcal{F}_{i \rightarrow j}^{Leq}\} = \sum_{i=1}^n \{\mathcal{F}_{i \rightarrow j}^{L_i}\}$$



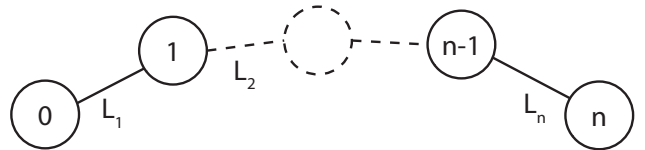
5.2 Liaisons en série

Si deux solides en équilibre statique, 0 et n , sont liés par n liaisons en série, alors les torseurs d'action mécanique s'égalisent.

$$\{\mathcal{F}_{i \rightarrow j}^{Leq}\} = \{\mathcal{F}_{i \rightarrow j}^{L_1}\} = \dots = \{\mathcal{F}_{i \rightarrow j}^{L_n}\}$$

Les composantes nulles de chaque torseur d'action sont imposées aux autres torseurs.

Les composantes non nulles sont égales.



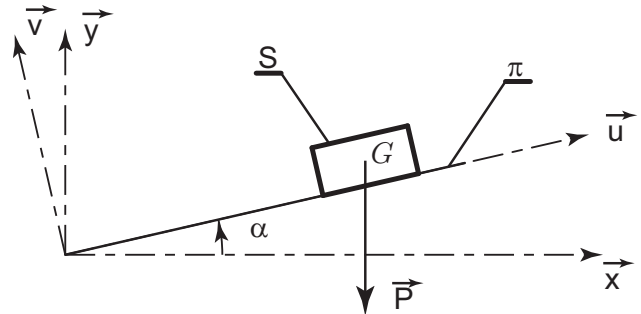
6 Cas du frottement

6.1 Mise en évidence

Soit S un solide parallélépipédique de masse M , de centre gravité G , placé sur un plan incliné π formant un angle α avec l'horizontale. Lorsque α varie de 0 à 90° , S commence à glisser à partir d'un angle limite α_l .

On constate deux comportements :

- $\alpha < \alpha_l$: S est statique. Il y a adhérence ;
- $\alpha \geq \alpha_l$: S glisse sur π . Il y a frottement. (Pour $\alpha = \alpha_l$, on est alors à la limite du glissement.)



Soit S un solide parallélépipédique de masse M , de centre gravité G , placé sur un plan incliné π formant un angle α avec l'horizontale.

Lorsque α varie de 0 à 90° , S commence à glisser à partir d'un angle limite α_l .

On constate deux comportements :

- $\alpha < \alpha_l$: S est statique. Il y a adhérence ;
- $\alpha \geq \alpha_l$: S glisse sur π . Il y a frottement. (Pour $\alpha = \alpha_l$, on est alors à la limite du glissement.)

Bilan des actions mécaniques sur S

$$\text{Poids : } \{\mathcal{F}_{g \rightarrow S}\} = \left\{ \begin{array}{c|c} 0 & / \\ -Mg & / \\ / & 0 \end{array} \right\}_{G, (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} ; \text{ Appui-plan : } \{\mathcal{F}_{\pi \rightarrow S}\} = \left\{ \begin{array}{c|c} & \\ & \\ & \end{array} \right\}$$

Etude de l'adhérence : déterminons l'action de π sur S .

Théorème de la résultante statique : $-M\vec{g} +$

En projection sur $\begin{cases} \vec{u} : \\ \vec{v} : \end{cases}$

L'effort tangentiel T au contact (l'effort de frottement) ne dépend pas de l'effort normal N . Il est **déterminé par l'équilibre statique**, c'est-à-dire qu'il se calcule par le principe fondamental de la statique.

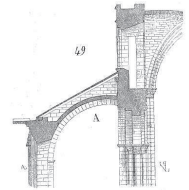
Détermination de la condition géométrique d'équilibre

Hypothèse : à la limite du glissement : $|T| = f \cdot |N|$

Or $\frac{|T|}{|N|} = \frac{Mg \cdot \sin \alpha_l}{Mg \cdot \cos \alpha_l} = \tan \alpha_l$, donc $f = \tan \alpha_l$. α_l est égal à l'angle de frottement, noté φ .

6.2 Application : l'arc-boutement

Définition : L'arc-boutement caractérise un système à maintenir un **équilibre indépendamment du module des actions extérieures**. (conditions sur la géométrie et non sur la norme des actions).

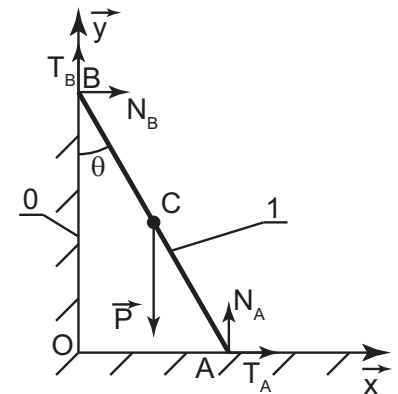


Exemple : échelle sur un mur

Une échelle, de longueur L , est soumise à un poids $\vec{P} = -P\vec{y}$ en son milieu C et à deux forces en $\vec{F}_A = T_A\vec{x} + N_A\vec{y}$ A et $\vec{F}_B = N_B\vec{x} + T_B\vec{y}$ en B .

Hypothèses :

- non frottement en B : $T_B = 0$;
- frottement de coefficient f en A : $|T_A| \leq f \cdot |N_A|$.



Déterminons la ou les conditions d'équilibre statique de l'échelle :

Isolons l'échelle. Bilan des actions mécanique extérieures :

$$\text{Poids : } \{\mathcal{F}_{g \rightarrow 1}\} = \left\{ \begin{array}{c} | \\ | \\ | \end{array} \right\}; \{\mathcal{F}_{0 \rightarrow 1}\} = \left\{ \begin{array}{c} | \\ | \\ | \end{array} \right\}_A; \{\mathcal{F}_{0 \rightarrow 1}\} = \left\{ \begin{array}{c} | \\ | \\ | \end{array} \right\}_B$$

Théorème de la résultante statique :

en projection selon \vec{x} : $N_B + T_A = 0$

en projection selon \vec{y} : $N_A - P = 0$

Théorème du moment statique en A , en projection selon \vec{z} :

$$-L \cos \theta \cdot N_B + \frac{L}{2} \sin \theta \cdot P = 0$$

Donc : $N_B = -T_A = \frac{P}{2} \tan \theta$

La loi de Coulomb indique qu'il y a adhérence (équilibre statique) si $|T_A| < f \cdot |N_A|$.

$$\text{or : } \left| \frac{T_A}{N_A} \right| = \frac{\frac{P}{2} \tan \theta}{\frac{P}{2}} = \frac{\tan \theta}{2} < f$$

Il y a équilibre statique si $\frac{\tan \theta}{2} < f$ ou si $\theta < \arctan(2f)$, quelque soit l'intensité du poids.