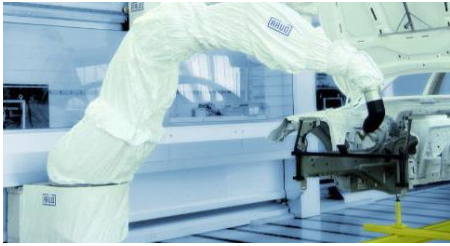


Exercice 1: Robot de peinture

On considère le mécanisme d'un robot de peinture pour carrosserie automobile.

Les déplacements possibles des solides qui le composent sont donnés par un schéma appelé **schéma cinématique** ci-dessous :

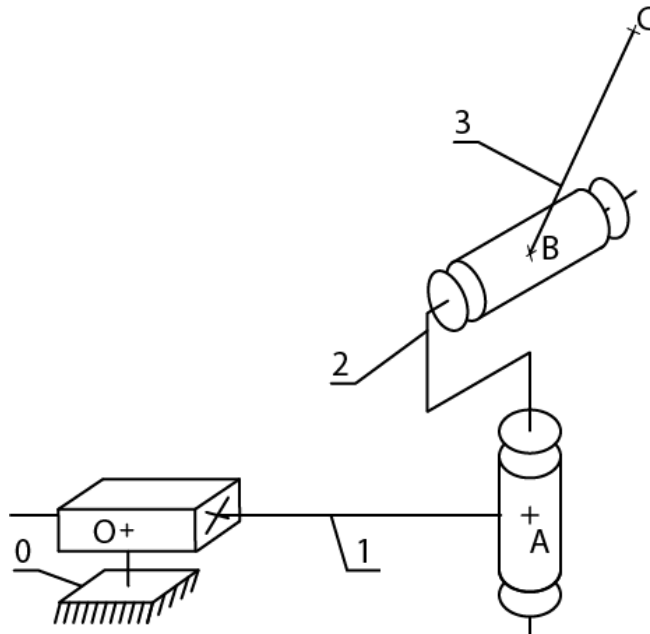


Figure 1

- Q1: Décrire les liaisons entre chacune des pièces, en précisant la nature du paramètre nécessaire à la liaison
 Q2: Sur la figure 2, attacher un repère à chacun des quatre solides.
 Q3: Terminer le graphe de liaison en précisant les propriétés géométriques.
 Q4: Sur la figure 1, paramétrer les liaisons.
 Q5: Associer à chaque rotation une figure plane.
 Q6: Paramétrer les constantes.
 Q7: Exprimer la position de **C** dans le repère lié à **0**.

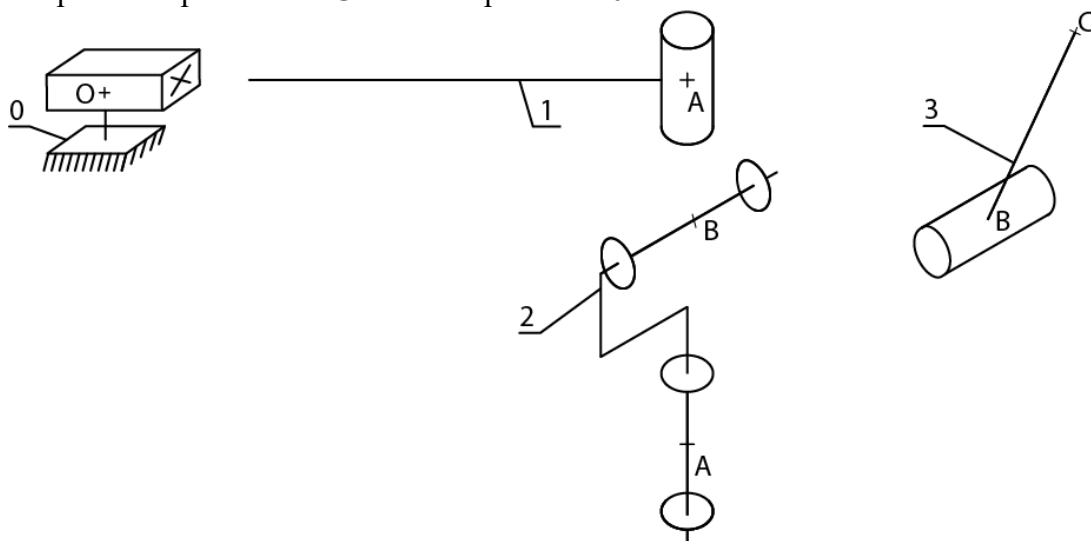


Figure 2

Exercice 2: Trajectoire d'hélice

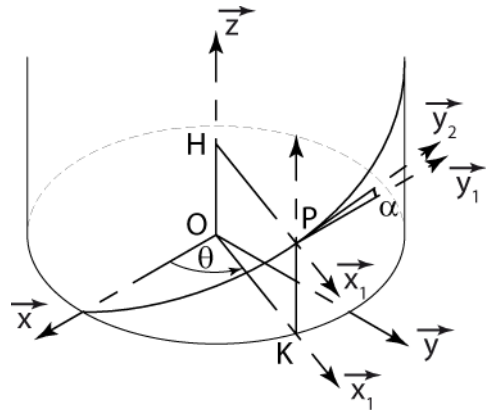
Un point P décrit dans le repère $\mathcal{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ une hélice à droite d'angle α sur un cylindre de révolution d'axe (O, \vec{z}) et de rayon r .

Soit $\mathcal{R}_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$ le repère tel que le plan (O, \vec{x}_1, \vec{z}) contienne le point P.

On pose $\theta = (\vec{x}, \vec{x}_1)$.

Soit $\mathcal{R}_2(O, \vec{x}_1, \vec{y}_2, \vec{z})$ le repère tel que l'axe (P, \vec{y}_2) soit tangent à l'hélice. Alors $\alpha = (\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}, \vec{z}_2)$.

L'axe (P, \vec{x}_1) rencontre l'axe (O, \vec{z}) en un point H et on note K le projeté orthogonal du point P sur le plan (O, \vec{x}, \vec{y}) . Dans ces conditions, $\vec{KP} = r\theta \tan \alpha \vec{z}$. On note $p = r \tan \alpha$, le pas de l'hélice.



Q 1 : Tracer les figures planes associées aux différents angles.

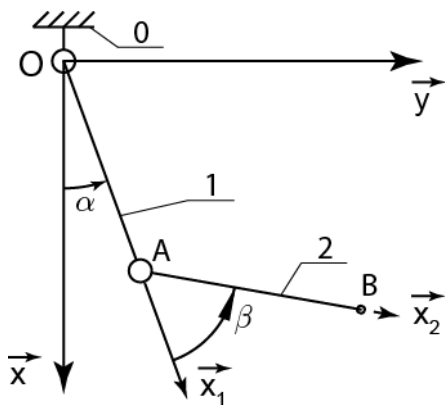
Q 2 : Exprimer la position du point P dans le repère \mathcal{R} .

Exercice 3: le double pendule

Soit $\mathcal{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ un repère lié au bâti 0. Les deux bras 1 et 2 se déplacent dans le plan (O, \vec{x}, \vec{y}) .

Le bras 1 a une liaison pivot d'axe (O, \vec{z}) avec le bâti 0. Soit $\mathcal{R}_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$ un repère lié à ce bras 1. On pose : $\alpha = (\vec{x}, \vec{x}_1)$.

Le bras 2 a une liaison pivot d'axe (A, \vec{z}) avec le bras 1, telle que $\vec{OA} = a \vec{x}_1$ ($a > 0$). Soit $\mathcal{R}_2(O, \vec{x}_1, \vec{y}_2, \vec{z})$ un repère lié à 2. On pose $\beta = (\vec{x}_1, \vec{x}_2)$. L'extrémité B du bras 2 est telle que $\vec{AB} = a \vec{x}_2$.



Après avoir posé le problème, déterminer :

Q 1 : la position de A dans \mathcal{R} , exprimé dans \mathcal{R}_1 puis dans \mathcal{R} ;

Q 2 : la position de B dans \mathcal{R} , exprimé le plus simplement possible, puis dans \mathcal{R} .