

**Exercice 1: Robot de peinture**

On considère le mécanisme d'un robot de peinture pour carrosserie automobile.

Les déplacements possibles des solides qui le composent sont donnés par un schéma appelé **schéma cinématique** ci-dessous :

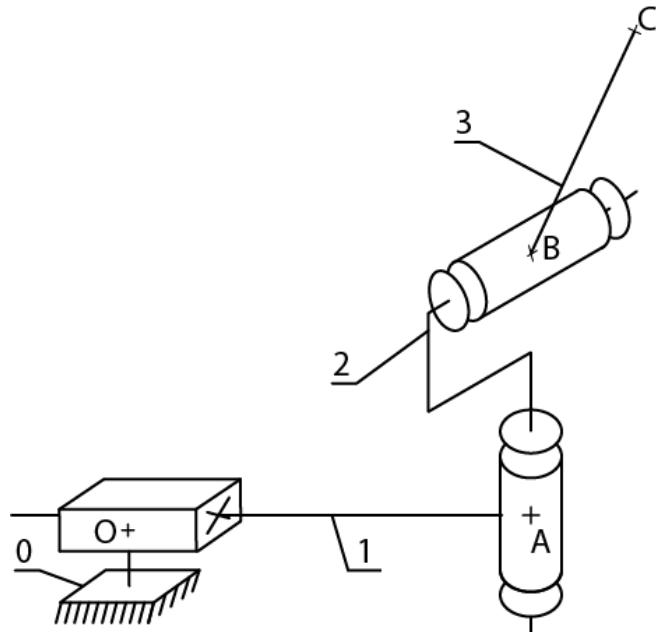


Figure 1

- Q1: Décrire les liaisons entre chacune des pièces, en précisant la nature du paramètre nécessaire à la liaison
- Q2: Sur la figure 2, attacher un repère à chacun des quatre solides.
- Q3: Terminer le graphe de liaison en précisant les propriétés géométriques.
- Q4: Sur la figure 1, paramétriser les liaisons.
- Q5: Associer à chaque rotation une figure plane.
- Q6: Paramétriser les constantes.
- Q7: Exprimer la position de C dans le repère lié à 0.

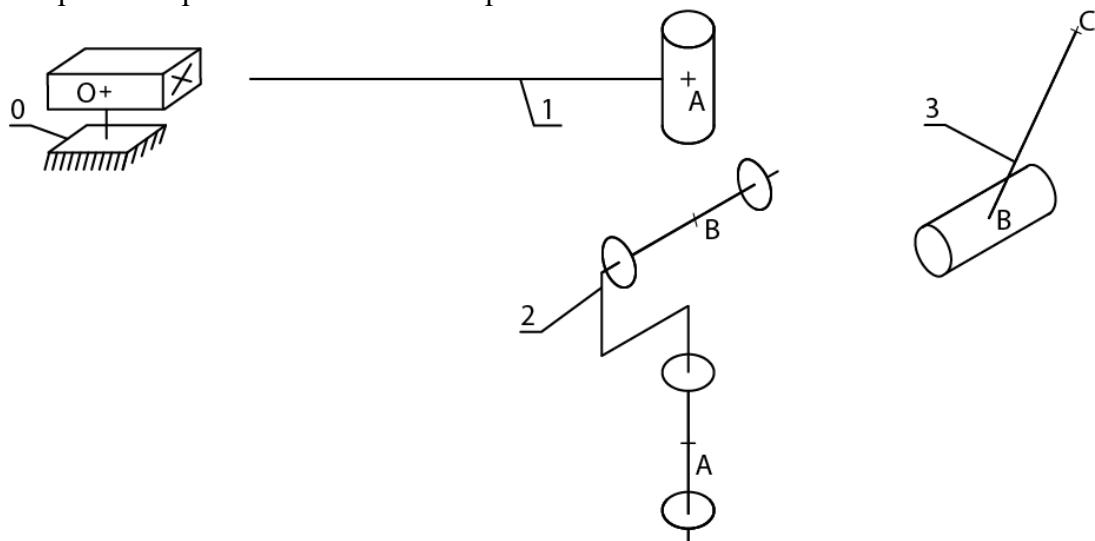


Figure 2

**Exercice 2:** Trajectoire d'hélice

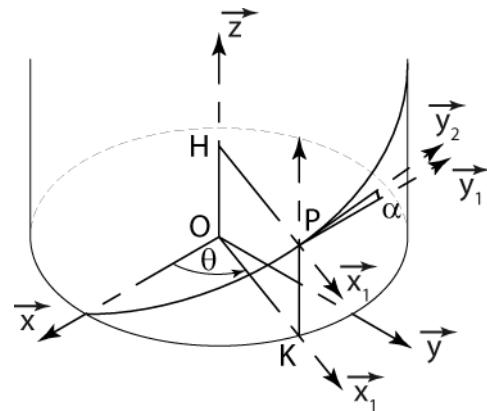
Un point P décrit dans le repère  $\mathfrak{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  une hélice à droite d'angle  $\alpha$  sur un cylindre de révolution d'axe  $(O, \vec{z})$  et de rayon r.

Soit  $\mathfrak{R}_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$  le repère tel que le plan  $(O, \vec{x}_1, \vec{z})$  contienne le point P.

On pose  $\theta = (\vec{x}, \vec{x}_1)$ .

Soit  $\mathfrak{R}_2(O, \vec{x}_1, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  le repère tel que l'axe  $(P, \vec{y}_2)$  soit tangent à l'hélice. Alors  $\alpha = (\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}, \vec{z}_2)$ .

L'axe  $(P, \vec{x}_1)$  rencontre l'axe  $(O, \vec{z})$  en un point H et on note K le projeté orthogonal du point P sur le plan  $(O, \vec{x}, \vec{y})$ . Dans ces conditions,  $\overrightarrow{KP} = r\theta \tan \alpha \vec{z}$ . On note  $p = r \tan \alpha$ , le pas de l'hélice.



Q 1 : Tracer les figures planes associées aux différents angles.

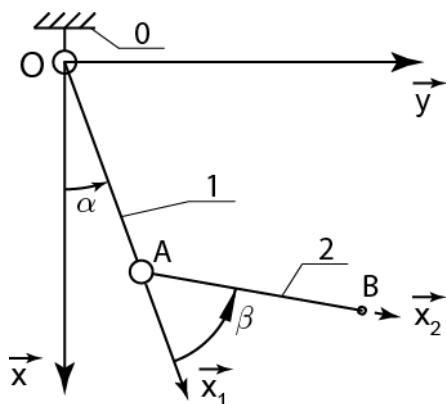
Q 2 : Exprimer la position du point P dans le repère  $\mathfrak{R}$ .

**Exercice 3:** le double pendule

Soit  $\mathfrak{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  un repère lié au bâti **0**. Les deux bras **1** et **2** se déplacent dans le plan  $(O, \vec{x}, \vec{y})$ .

Le bras **1** a une liaison pivot d'axe  $(O, \vec{z})$  avec le bâti **0**. Soit  $\mathfrak{R}_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$  un repère lié à ce bras **1**. On pose :  $\alpha = (\vec{x}, \vec{x}_1)$ .

Le bras **2** a une liaison pivot d'axe  $(A, \vec{z})$  avec le bras **1**, telle que  $\overrightarrow{OA} = a \vec{x}_1$  ( $a > 0$ ). Soit  $\mathfrak{R}_2(O, \vec{x}_1, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  un repère lié à **2**. On pose  $\beta = (\vec{x}_1, \vec{x}_2)$ . L'extrémité B du bras **2** est telle que  $\overrightarrow{AB} = a \vec{x}_2$ .



Après avoir posé le problème, déterminer :

Q 1 : la position de A dans  $\mathfrak{R}$ , exprimé dans  $\mathfrak{R}_1$  puis dans  $\mathfrak{R}$  ;

Q 2 : la position de B dans  $\mathfrak{R}$ , exprimé le plus simplement possible, puis dans  $\mathfrak{R}$ .